

クランクで動く仕組みから思いついたものをつくる。

# くるくる クランク

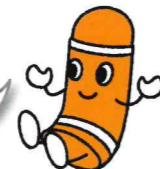
クランクの仕組みを使うと、いろいろな動きを表せるよ。どんな動きがおもしろいかな。何が動くと楽しいかな。

- 仕組みから思いついたものを楽しくつくろう。
- 仕組みを動かしながら、つくりたいものの形や色を考えよう。
- 思いに合った動きになるように、仕組みやかざりをくふうしよう。
- 友だちの作品のよさを感じて伝え合おう。

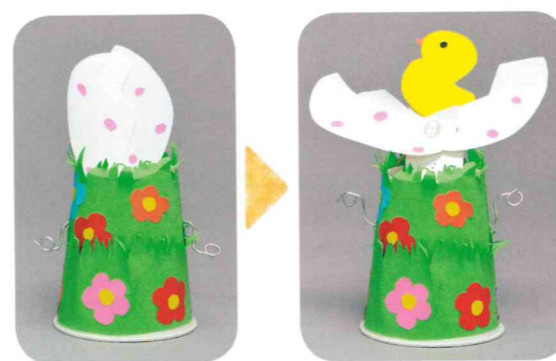


↑足速ウサギと  
のろのろガメと  
森の仲間たち  
[高さ30cm/箱、  
色画用紙、ストロー など]

竹ひごの長さや組み合わせも変えてみよう。どんな動きになるかな。



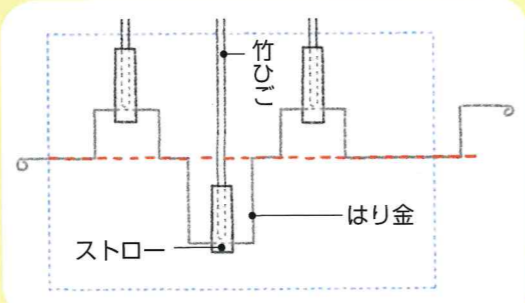
動き方を  
試しながら  
つくろう。



↑ひよこのたん生 [高さ21cm/紙コップ、色画用紙]

## つくり方

●クランクをつくる時は、はり金をペンチでおさえて手で曲げる。

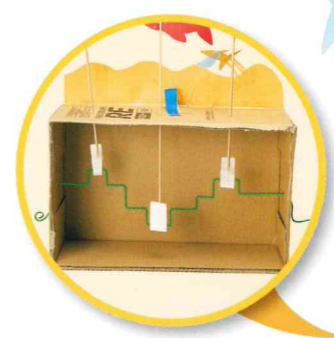


●中心になるじくが曲がらないようにする。

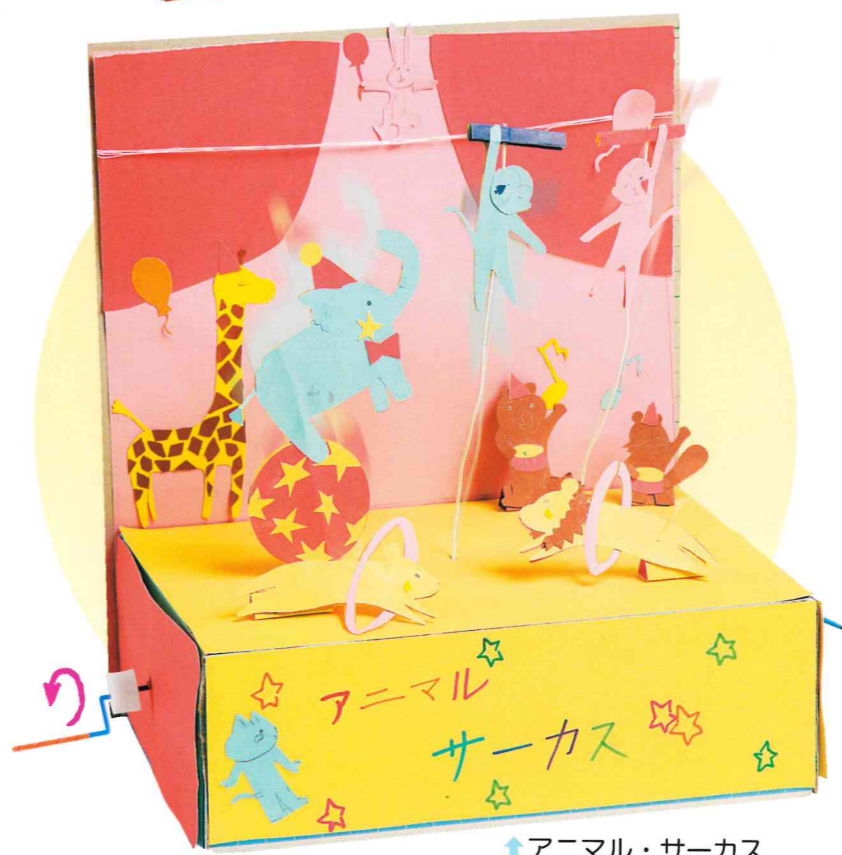
- 曲がるストローを生かして。
- ストローで。
- 竹ひごに画用紙をはりつけて。



←竹馬  
[高さ40cm/  
牛にゅうパック、色紙、竹ひご など]



↑ [高さ52cm/  
箱、工作用紙、竹ひご など]



↑アニマル・サーカス  
[高さ26cm/箱、色画用紙、はり金 など]



←ウネウネウツボ  
[高さ37cm/箱、  
色画用紙、竹ひご など]



## カムの仕組みを使って

動く仕組みには、くるくと回転する動きをつくりだすカムもあります。

クランクと組み合わせて、バレリーナがジャンプしながらくるくと回るようにくふうしたよ。

？カムについては、53ページも見てみよう。



←とんで回る  
バレリーナ  
[高さ45cm/箱、  
工作用紙、竹ひご など]

！きをつけよう  
はり金の先は、曲げるなどして使おう。

かたづけ  
残った材料は使えるものと使えないものに分けよう。

